

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Denny Riska Novitasari. 2012, *Pembangunan Media Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Siswa Kelas 1 Pada Sekolah Dasar Negeri 15 Sragen*, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Surakarta, Surakarta.
- [2] Linda Kartika Sari dan Dimas Sasongko. 2012, *Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Inggris Untuk Siswa Sekolah Dasar Kelas II*, Program Studi Teknik Informatika, Universitas Surakarta, Surakarta.
- [3] Arsyad, Azhar. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada.
- [4] Ena, Ouda Teda. 2001. *Membuat Media Pembelajaran Interaktif dengan Piranti Lunak Presentasi*. Yogyakarta.
- [5] Binanto, Iwan. 2010, *Multimedia Digital–Dasar Teori dan Pengembangannya*, CV. Andi Offset, Yogyakarta.
- [6] Rusman. 2005, *Model-model Multimedia Interaktif Berbasis Komputer*, P3MP, UPI
- [7] Suyanto, M. 2004. *Analisis dan Desain Aplikasi Multimedia untuk Pemasaran*. Penerbit Andi, Yogyakarta.
- [8] Binanto Iwan. 2010, *Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya*, C.V. Andi Offset, Yogyakarta
- [9] M. Tholib, 2007. *7 Jam Belajar Animasi Dengan Macromedia Flash 8*, Andy, Jakarta
- [10] Pranowo, Galih. 2011. *Kreasi Animasi Interaktif dengan ActionScript 3.0 pada Flash CS5*. Yogyakarta: Andi Offset
- [11] Sunyoto, Andi. 2010. *Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application*. Yogyakarta: Andi Offset.
- [12] Haryanto, Edy. (2008). *Teknologi Informasi dan Komunikasi: Konsep dan Perkembangannya. Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi Sebagai Media Pembelajaran*.

- [13] Utami Ema, Sukrisno. 2005, *10 Langkah Belajar Logika dan Algoritma Menggunakan Bahasa C dan C++ di GNU/Linux*, C.V. Andi Offset, Yogyakarta.
- [14] Hujair AH Sanaky. 2013. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Penerbit Kaukaba Dipantara. Yogyakarta .
- [15] Suyanto, M. 2004. *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Penerbit Andi. Yogyakarta.
- [16] Andi, Andreas.2003. *Menguasai Pembuatan Animasi dengan Macromedia*.
- [17] Janner Simarmata. 2010. *Rekayasa Perangkat Lunak*, CV. Andi Offset, Yogyakarta.
- [18] Haryanto, Edy. (2008). *Teknologi Informasi dan Komunikasi: Konsep dan Perkembangannya. Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi Sebagai Media Pembelajaran*.
- [19] Sugi Mulyono dan Sartono Agus (2008). *Kumpulan Software Pilihan Paling Dicari*. Media Kita. hlm. 74. ISBN 979-794-159-7
- [20] Sommerville, Ian. 2007. *Software Engineering* 8th Edition. Wesley: Addison.